

İşlem Kısayolları: Matematiksel işlemler kısa yollarla da ifade edilebilir. Örneğin `sayac=sayac+1` arttırma komutu `sayac+=1` şeklinde ifade edilebilir. `sayac=sayac+3` → `sayac+=3` olarak ifade edilir.

İşlem	Kısa İfadesi
<code>sayac=sayac*sayac</code>	<code>sayac*=sayac</code>
<code>sayac=sayac*2</code>	<code>sayac**=2</code>
<code>sayac=sayac%4</code>	<code>sayac%=4</code> (mod işlemi)
<code>sayac=sayac/4</code>	<code>sayac/=4</code>
<code>faktor=faktor*sayac</code>	<code>faktor*=sayac</code>

Döngüden Çıkış (break) : Döngü içindeyken belirli bir şart sağlandığında **break** komutu ile çıkış yapılması (döngünün sonlanması) sağlanabilir. For veya While döngüsünde kullanılabilir.

Örnek: Negatif sayı girilinceye kadar sayıları toplayan program:

```
giris,toplam = 0,0
```

```
while True: # Sonsuza kadar dön! Çünkü şart True yani "Doğru"
```

```
    giris = int(input("Sayı giriniz:"))
```

```
    if giris < 0: # Eğer giriş değişkeni değeri 0 dan küçükse
```

```
        break # Döngüden çık
```

```
        toplam += giris
```

```
print("Toplam =", toplam) # Döngüden çıkınca yazma işlemi yap
```

Continue: Break döngünün çalışmasını sonlandırıp, döngüden sonraki komutlara geçilmesini sağlarken, Continue deyimi döngüden çıkılmadan **döngü başı** yapılarak, bir sonraki yeni değer için işlem yapılmasını sağlar.

Girilen pozitif sayıların toplamını hesaplayan program. Negatif sayılar Continue deyimi ile işleme alınmamaktadır. Programdan çıkmak için 999 girmek gerekir.

```
toplam,girilen = 0,0 #toplam ve girilen değişkenlerine 0 değerini ata.
```

```
while girilen!=999: # girilen değeri 999 olmadığı sürece tekrar et!
```

```
    girilen = int(input("Pozitif sayı giriniz (Çıkış için 999):"))
```

```
    if girilen < 0: # girilen değeri 0 dan küçükse
```

```
        print("Değer işleme alınmadı") # yaz
```

```
        continue # Döngü başı yap (Aşağıdaki kodu çalıştırmadan)
```

```
    if girilen != 999:
```

```
        toplam += girilen
```

```
print("Toplam =", toplam) # Döngüden çıkınca toplam değerini yazdır
```